



Робочий навчальний план
Освітня програма Інженерія програмного забезпечення
Спеціальність 121 Інженерія програмного забезпечення

Курс	Вересень				Жовтень				Листопад				Грудень				Січень				Лютий				Березень				Квітень				Травень				Червень						
	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г	А	Б	В	Г							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38					
I	8	15	22	29	6	13	20	27	3	10	17	24	1	8	15	22	29	5	12	19	26	2	9	16	23	2	9	16	23	30	31	6	13	20	27	4	11	18	25	1	8	15	22
II	5	12	19	26	3	10	17	24	31	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23	30	6	13	20	27	3	10	17	24	31	7	14	21	28	4	11	18	25	2	9	16	23
III																																											
IV			9r						C	C	C	C	Пв	Пв	Пв	Пв	Пв	Пв	Пв	Пв	Пв	К	К	К	К	К	К	К	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	Ап	

№ з/п	Шифр за ОП	Назва компонентів	Кількість кредитів ЄCTS за навчальним планом	Кількість годин			на поточній навчальній рік	кредитів 7 семестр	VII семестр 9 навчальних тижнів										VIII семестр 15 навчальних тижнів										Кафедра	
				фактично відведено	прочитано в минулому році	всього			з них аудиторних			самостійна робота	курсові роботи	розрахункові роботи	формні контролю		всього	з них аудиторних			самостійна робота	курсові роботи	розрахункові роботи	формні контролю						
									у тому числі	лекції	лабораторії				практичні /семінарські	есеймен		залік	у тому числі	лекції				лабораторії	практичні /семінарські	есеймен	залік			
																												всього		лекції
1. ОБОВ'ЯЗКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ																														
1	OK 25	Аналіз даних	3,5	105	105		105	3,5	105	36	18	18		69			7		0	0					0					комп'ютерних наук та програмної інженерії
2	OK 26	Якість програмного забезпечення та тестування	3,5	105	105		105	3,5	105	36	18	18		69			7		0	0					0					комп'ютерних наук та програмної інженерії
3	OK 27	Операційні системи та системне програмування	3,0	90	90		90		0	0				0				3,0	90	34	18	16		56				8		комп'ютерних наук та програмної інженерії
4	OK 28	Штучний інтелект і нейронні мережі	3,0	90	90		90		0	0				0				3,0	90	36	18		18	54				8		комп'ютерних наук та програмної інженерії
5	OK 31	Виробнича практика	9,0	270	270		270	9,0	270	0				270				7д	0	0				0						комп'ютерних наук та програмної інженерії
6	OK 32	Переддипломна практика	4,5	135	135		135		0	0				0				4,5	135	0				135				8д		комп'ютерних наук та програмної інженерії
7	OK 33	Атестація здобувачів вищої освіти	4,5	135	135		135		0	0				0				4,5	135	0				135						комп'ютерних наук та програмної інженерії
Разом			31,0	930	930	0	660	16,0	480	72	36	36	0	408				15,0	450	70	36	16	18	380						
2. ВИБІРКОВІ КОМПОНЕНТИ ОСВІТНЬОЇ ПРОГРАМИ																														
8	BK 1	Дисципліна вільного вибору студента 1	3,0	90	90		90	3,0	90	30	16	14	60						0	0				0						кафедри ХДУ
9	BK 2	Дисципліна вільного вибору студента 2	3,0	90	90		90	3,0	90	30	16	14	60				7д		0	0				0						кафедри ХДУ
10	BK 5	Дисципліна вільного вибору студента 5	3,0	90	90		90	3,0	90	30	16	14	60				7д		0	0				0						кафедри ХДУ
11	BK 6	Дисципліна вільного вибору студента 6	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	50	26		24	100					8д	кафедри ХДУ
12	BK 12	Дисципліна вільного вибору студента 12	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	50	26		24	100						кафедри ХДУ
13	BK 19	Дисципліна вільного вибору студента 19	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	50	26		24	100					8д	комп'ютерних наук та програмної інженерії
14	BK 20	Дисципліна вільного вибору студента 20	5,0	150	150		150		0	0				0				5,0	150	50	26		24	100					8д	комп'ютерних наук та програмної інженерії
Разом			29,0	870	870	0	870	9,0	270	90	48	0	42	180				20,0	600	200	104	0	96	400						
ВСЬОГО			60,0	1800	1800	0	1530	25,0	750	162 </																				

Деканеса факультету комп'ютерних наук, фізики та математики Тетяна ГОНЧАРЕНКО

Завідувач кафедри комп'ютерних наук та програмної інженерії  Володимир ПЕЩАНЕНКО

Гарант освітньої програми _____ Максим ПОЛТОРАЦЬКИЙ

Керівниця навчально-методичного відділу  Тетяна КОРНІШЕВА

Вибіркові компоненти		
ВК 1	Дисципліна вільного вибору студента 1	за електронним каталогом ХДУ
ВК 2	Дисципліна вільного вибору студента 2	за електронним каталогом ХДУ
ВК 5	Дисципліна вільного вибору студента 5	за електронним каталогом ХДУ
ВК 6	Дисципліна вільного вибору студента 6	за електронним каталогом ХДУ
ВК 12	Дисципліна вільного вибору студента 12	за електронним каталогом ХДУ

ВК 19	Дисципліна вільного вибору студента 19	19.1 Теорія ігор і система прийняття рішень; 19.2 Інструментальні методи обробки великих даних; 19.3 Паралельні та розподілені обчислення. Хмарні сервіси; 19.4 Системне адміністрування хмарних серверів; 19.5 Інформаційні мережі; 19.6 Проектний практикум з фулстек розробки; 19.7 Технології серверного програмування та API; 19.8 Комп'ютерна графіка; 19.9 Дизайн в цифровій мережі.
ВК 20	Дисципліна вільного вибору студента 20	20.1 Формальні методи специфікації, верифікації та оптимізації програм; 20.2 Технології віртуальної та доповненої реальності; 20.3 Нейронні мережі та нечітка логіка в економіці; 20.4 Моделювання та програмування роботів.